**APLIKASI PERBANDINGAN SEKOLAH BERBASIS ANDROID**



**ABDUL HARIS**

**11551101837**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM**

**RIAU**

**2019**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang**

Pendidikan adalah proses pembelajaran pengetahuan, ketrampilan, dan kebiasaan sekelompok orang yang dipelajari secara pengajaran, pelatihan, atau penelitian. Secara umum, pendidikan merupakan proses pembelajaran untuk peserta didik agar dapat mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki keterampilan yang diperlukan darinya di masyarakat. Pendidikan juga dapat diartikan sebagai usaha untuk mencapai kehidupan yang lebih baik. Pendidikan dibagi menjadi 2, yaitu pendidikan formal, dan pendidikan non formal. Pendidikan non formal merupakan pendidikan yang didapat melalui aktivitas kehidupan sehari-hari tanpa melalui lembaga bentukan pemerintah. Sementara pendidikan formal ialah pendidikan yang didapat dengan mengikuti kegiatan atau program pembelajaran yang terstruktur dan sistematis oleh badan pemerintahan. Salah satu contoh pendidikan formal ialah sekolah.

Sekolah merupakan lembaga yang berfungsi sebagai tempat terjadinya kegiatan belajar mengajar oleh pendidik dan siswa, dengan harapan tujuan pendidikan dapat tercapai. Menurut KBBI, sekolah ialah bangunan atau lembaga untuk belajar dan mengajar serta tempat menerima dan memberi pelajaran dengan menurut tingkatannya, ada dasar, lanjutan, dan tinggi. Sedangkan menurut jurusannya, ada dagang, guru, teknik, pertanian, dan sebagainya. Jadi, sekolah merupakan tempat siswa menimba ilmu dengan berbagai tingkatan dan bidang keahlian demi tercapainya tujuan pendidikan.

Dalam proses belajar mengajar di sekolah, pemerintah telah menetapkan standar baku pendidikan formal di Indonesia berupa kurikulum. Dengan kurikulum, semua sekolah memberikan pelajaran yang sesuai dengan kurikulum yang ditetapkan pemerintah. Namun, cara sekolah dalam memberikan pelajaran kepada para siswa, tentu memiliki perbedaan. Tidak ada sekolah yang menawarkan model pembelajaran yang persis sama dengan sekolah lain, walaupun kurikulum yang diberikan sama. Cara sekolah dalam menyampaikan pembelajaran kepada para siswa inilah yang menjadi ciri khas suatu sekolah dengan sekolah lain. Selain itu, calon siswa yang akan menempuh pendidikan melalui jalur sekolah, juga memiliki latar belakang yang berbeda-beda, dan memiliki tujuan pendidikan pribadi yang berbeda pula, misalnya yang hanya ingin sekedar sekolah dan mendapatkan pendidikan, atau ada yang ingin mendapatkan pendidikan khusus melalui sekolah kejuruan, dan ada juga yang memiliki tujuan pendidikan yang hanya bisa dicapai dengan cara bersekolah di sekolah tertentu.

Usaha calon siswa untuk mendapatkan cara belajar yang dibutuhkan sesuai tujuan pendidikan masing-masing calon siswa, ialah dengan mencari sekolah yang pas dengan tujuan pendidikan pribadi calon siswa. Dalam mencari sekolah yang diinginkan, calon siswa hanya bisa mengandalkan informasi yang terbatas, berupa brosur, spanduk, informasi dari mulut ke mulut, dan sebagian dari *internet*. Informasi yang didapat dari brosur, spanduk, atau iklan hanyalah informasi yang disediakan oleh sekolah yang memasang brosur, sementara belum tentu tujuan pendidikan calon siswa sesuai dengan sekolah yang memberikan informasi sekolah melalui brosur. Selain itu, banyak sekolah yang belum diketahui oleh calon siswa karena sekolah yang dimaksud tidak ada memberikan media informasi, atau media informasi sekolah tersebut belum sampai kepada calon siswa yang membutuhkan.   
 Dilain pihak, sekolah sebagai tempat belajar mengajar tidak semuanya bisa menyediakan informasi yang meluas dan tepat sasaran kepada calon siswa, karena berbagai penyebab. Dengan keterbatasan penyebaran informasi seperti ini, tentunya sekolah sulit dalam mempromosikan diri kepada calon siswa yang sesuai, dan calon siswa pun tidak mendapatkan sekolah yang benar-benar menjadi keinginannya.

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc dengan dukungan finansial dari Google, yang kemudian membelinya pada tahun 2005. Pada tahun 2018 sekarang, Android memiliki *market share* sebanyak 92,4% di dunia (StatCounter). Dengan banyaknya market share di dunia, dan dengan kebutuhan kemudahan informasi yang bisa diberikan melalui media aplikasi Android, dibuatlah penelitian berupa hasil akhir aplikasi dengan judul APLIKASI PERBANDINGAN SEKOLAH BERBASIS ANDROID, untuk menyediakan jembatan antara kebutuhan calon siswa akan informasi sekolah, dan kebutuhan sekolah untuk mempromosikan dirinya melalui cara pembelajaran sekolah yang menjadi ciri khas sekolah.

Berikut ini beberapa penelitian yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat:

1. Penelitian yang dilakukan Brian Andreas Sutarto, Emmy Wahyuningtyas, Nia Saurina di tahun 2015 berjudul “Aplikasi Pencarian Sekolah Untuk Wilayah Surabaya Dengan Menggunakan GPS Berbasis Web Mobile”. Penelitian ini membangun aplikasi yang memudahkan pengguna mencari sekolah berdasarkan lokasi, dan menunjukkan rute untuk mencapai sekolah tersebut.
2. Penelitian yang dilakukan oleh Mukhlis, Danuri, Beni Syahputra di tahun 2017 yang berjudul “Aplikasi Android Peta Sekolah Bengkalis Menggunakan Google Map API”, Penelitian ini membangun aplikasi yang memudahkan pengguna mencari sekolah berdasarkan lokasi menggunakan *google map API*, untuk menampilkan lokasi dan informasi sekolah yang ada di wilayah Bengkalis.
3. Penelitian yang dilakukan oleh Agam Niti Prayogi pada tahun 2017 dengan judul “Sistem Informasi Aplikasi Pencarian Sekolah Menggunakan Metode Location Based Service Berbasis Android”, Penelitian ini membangun aplikasi yang memudahkan pengguna mencari sekolah berdasarkan lokasi, dan menunjukkan rute untuk mencapai sekolah yang berada di wilayah Yogyakarta.

**1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan secara umum yaitu bagaimana membuat aplikasi untuk memberikan informasi sekolah kepada calon siswa, dan media penyebaran infrormasi dari sekolahberbasis Android.

**1.3 Batasan Masalah**

Agar skripsi tidak keluar dari pokok masalah yang dirumuskan, ruang lingkup pembahasan dibatasi pada :

1. Aplikasi hanya berjalan pada gadget dengan sistem operasi Android.
2. Aplikasi hanya fokus untuk wilayah Pekanbaru.

**1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan skripsi ini dibuat adalah untuk merancang dan membangun aplikasi berbasis android untuk menjadi media informasi yang dibutuhkan oleh siswa dan sekolah.

**1.5 Sistematika Penelitian**

Adapun sistematika skripsi ini adalah :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi, dan sistematika penulisan.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang terkait dengan permasalahan yang diambil.

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang analisa yang dilakukan dalam merancang dan membuat aplikasi.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan, serta melakukan pengujian terhadap aplikasi.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan pembuatan aplikasi selanjutnya.